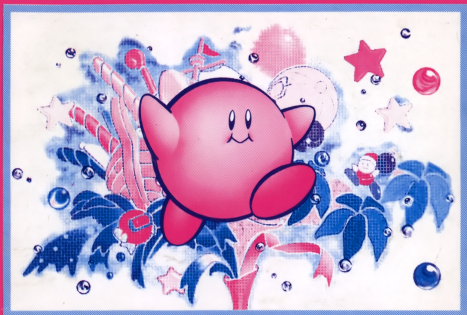


ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-KYJ-JPN-2



取扱説明書

星のカービィ

TM

Nintendo®

けん こうじょう あん ぜん かん ちゅう い
健康上の安全に関するご注意

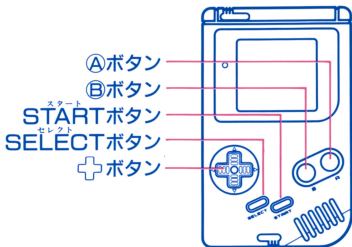
つか じょうたい れん ぞく ちよう じ かん
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、
けん こうじょう この さ
健康上好ましくありませんので避けてください。また、
まれ つよ かり し げき でん めつ う
ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、
が めん とう み とき いち じ でき きん にく
ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉
のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人が
います。こうした症状を経験した人は、ゲームをす
る前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム
をしていて、このような症状が起きた場合には、ゲ
ームを止め、医師の診察を受けてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

—— もくじ ——

- コントローラ各部の名称と操作..... 1
- ものがたり『星のカービィ』..... 2
- ゲームの始め方、画面の見方..... 4
- 操作方法その1 歩くカービィ..... 6
- 操作方法その2 吸いこむカービィ..... 7
- 操作方法その3 空飛ぶカービィ..... 8
- 気をつけろ / 敵もアマくない / 9
- カービィの味方のアイテムだ / 10
- 5つのステージを進んでいくんだ / 13

かくぶ めいしょう そうさ コントローラ各部の名称と操作



+ボタン ^{さ ゆう}左右…^{さ ゆう ある}左右に歩く。
^{うえ}上……^{そら と}ふくらんで空を飛ぶ。^{で いりぐち はい}出入口に入る。
^{した}下……^{くち なか}しゃがむ。口の中の敵をのみこむ。
 通過できる床から下に降りる。

Ⓐボタン……ジャンプする。
 Ⓑボタン……^{す こ}吸い込む。^だはき出す。^{くう き だん う}空気弾を撃つ。
 STARTボタン…ポーズ(一時中断)
 SELECTボタン…^{スタート}カーソルの移動

(詳しくは6ページから9ページをお読みください。)

ものがたり『^{ほし}星のカービィ』

それは、^{ち きゅう}地球からずっとずっと^{とお はな}遠く離れた
^{ちい ほし}小さな星の、^{ちい くに}そのまた小さな国のお話です。
^{はなし}

その^{くに}国のひとたちはあきれかえるほどの^{へい}平
^{わ せい かつ たの}和な生活を楽しんでいました。

その^{くに}国の名前は「^{な まえ}ププランド」といいます。

しかし、^{なが つづ}長く続いたププランドの^{へい わ}平和も、
おしまいの^{とき}時がやってきました。

ある^ひ日の^{ばん}晩、^{おか}丘のむこうの「^{やま}デデデ山」から、
^{ゆう めい}くいしんぼうで有名な「^{だい おう}デデデ大王」とその
^{て した}手下たちがやってきて、^{ひと ばん}一晩でププランド
の^{た の}食べ物という^{た の}食べ物をドロボウしてし
まったのです。

そして^{くに}それどころか、その国に^{つた}伝わる^{そら と}空飛
ぶ^{ひ ほう}秘宝「^{うば}きらきらぼし」までも奪いさってし
まったのです。

たからもの うば 宝物を奪われたひとびとは^{かな}悲しみましたが、それよりも、おなかがすくのはもっと^{こま}困ります。

みんなどうしようかなとなやんでいる^{とき}時、ひとりの若者が^{わかもの}プププランドにやってきました。

その若者は^{わかもの}旅の^{たび}途中^{とちゆう}でした。

しかし、プププランドのひとびとが^{こま}困っていることを^き聞くと、みんなの^た食べ物^{もの}を^とぼく^{もど}が取り戻し、みんなおなかいっぱいごはんを^た食べられるようにしてあげようと、ひとりで^{やま}デデデ山へとむかっていきました。

はるかぜとともに^{あらわ}現れた^{わかもの}ゆうかなな若者。その名は「カービィ」。

プププランドのみんなのおなかを^み満たすため、それいけカービィ、がんばれカービィ!!

ゲームの始め方、画面の見方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、「Nintendo」の表示につづいて、タイトル画面があらわれます。STARTボタンを押して、ゲームを始めてください。

**PUSH
START**



●画面下の表示

現在のスコア(得点)です。

Sc : 18080
KIRBY 000000 - 0X03

カービィの体力です。最初は6つで、敵からダメージを受けると少なくなり、なくなると1人減ります。

カービィの残り人数です。全部やられてしまうとGAME OVERになります。

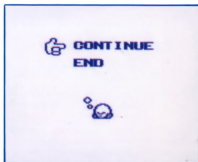
●ボスたちとの戦い

かく各ステージの中ボス、大ボスと戦うときにはスコアのかわりに敵の体力が表示されます。ボスたちを倒さない限り、先には進めません。



●コンティニュー

ゲームオーバーになると、右の画面が現れますので、「CONTINUE」でゲームを続けるか（ステージの最初から再開）、「END」でタイトル画面にもどるかを、選択してください。



ゲーム中に、A、B、SELECT、STARTの4つのボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされてタイトル画面に戻ります。

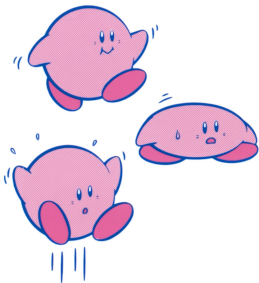
ボクがカービィ、よろしくネ!

ここから先は、ぼくが
説明していくからね。
デデデ大王を倒すため
には、どれも重要なこ
とばかりだから、しっ
かりと聞いてね。



ある 操作方法その1... 歩くカービィ

地上にいる時は **+** ボ
タンの左右でふつうに
歩けるし、止まった時
に **+** ボタンの下を押
すとしゃがみこんで、
敵の攻撃をよけること
ができるんだ。
また、**A** ボタンを押せ
ば、ジャンプすること
もできるからね。

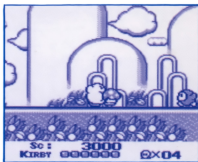
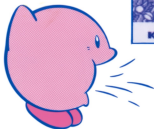


そう き ほうほう

操作方法その2...

す こ 吸い込むカービィ

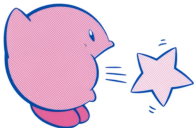
てき ちか 敵に近づいて**③ボタン**を押すと、**てき**を**す**吸いこみ、ほおばれるんだ。このとき**+**ボタンの**した**を押せば、のみこめるぞ。



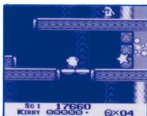
↑2匹**ひき**吸**す**つ
ても、**こう**攻**げ**撃
は1回**かい**だけ

す こ てき こうげき 吸い込んだ敵をぶつけて攻撃!

ほおばり状態**じょうたい**で**③ボタン**を押すと、**てき**ははき出されて**と**飛んでいくんだ。ほかの**てき**敵にぶつけてたおそう。



→こわせるブ
ックもあるよ



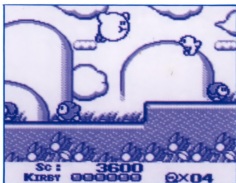
そう き ほうほう

操作方法その3…

そら と 空飛ぶカービィ

そら と すす つわつわと空を飛んで進む!

ほおばり^{じょうたい}状態じ
ゃない時、**+**ボ
タン^{うえ}の上を押せ
ば空^{そら}に浮き、そ
のまま飛んでい
くことができる
よ。



←**A**ボタンを押すと、ホ
バリングするのだ

くう き だん てき 空気弾で敵をやっつける!

そら と 空を飛んでいる
とき、**B**ボタン^{こうげき}を
お押せば敵を攻撃
できる空気弾を
撃つことができ
るんだ。1回撃

→ 正^{せい}確^{かく}に攻^{こう}撃^{げき}しない
とかえって危^{あぶ}ないよ



つと空気がぬけて落^おちるけど、す
ぐに上^{うえ}を押せば、また飛^とべるゾ。



き てき 気をつけろ! 敵もアマくない!

す こ 吸い込めないヤツもいるのだ!

ボスキャラや中ボスなど、敵の中には、全然吸いこめないヤツもいるゾ。



← 中ボスは吸えない

くう き だん ボスには空気弾がきかない!

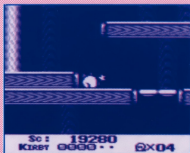


← 近づくだけ危険が増えるゾ

3面をのぞいて、ボスキャラには空気弾はきかない。吸いこんだ敵をぶつけるだけだ。

こう げき ほう ほう こんな攻撃方法もあるよ

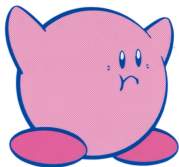
一定以上の高さがあるとき、カービィは下を向いて落ち、敵に当たればダメージを与えるんだ。



← そのまま落ちてても体力は減らないのだ

み かた カービィの味方のアイテムだ!

カービィの冒険^{ぼうけん}を助け^{たす}
てくれるかすかすのアイ
テム^{しょうかい}を紹介しよう。
じょうずに生^いかせれば、
敵^{てき}のはげしい攻撃^{こうげき}があ
ったって大丈夫^{だいじょうぶ}さ。



キャンディー

と^{しゅんかん}取った瞬間から、一定時間無敵^{いつてい じ かん む てき}にな
れるんだ。敵^{てき}にどんどんぶつかって
もダメージは受けないけれど、谷間^{たにま}
に落ちるとアウトだからね。

バクダン

のみこんでふき出^だした先^{さき}で、爆発^{ばくはつ}を
起こすけど、カービィも爆風^{ばくふう}に当た
るとダメージになるゾ。近づくと爆
発^{はつ}しそうになるので注意^{ちゅうい}を。





マイク

と
取ってからふき出すと、カービィが
へたな歌を歌いはじめ、画面内の敵
すべてにダメージを与えられるんだ。

げき から

激辛カレーライス

ある
歩いているときでも一定時間、火炎
弾をふいて攻撃することができるゾ。
みず なか はい 効果
水の中に入ると効果がなくなるよ。



さつまいも

一定時間、つねに飛んでいる状態に
なって、空気弾を連射できるようになるんだ。

マキシムトマト

カービィの好物の真っ赤なトマト。
敵に攻撃を受けて減っていた体力を
完全に回復させてくれるゾ。





元気ドリンク

と たいりよく かいふく
取ると体力を回復することのできる、
き ちよう かいふく りよう
貴重なアイテム。回復の量は2ポイ
ントだよ。

1UP

も じ かつ
文字どおり、カービィの数が1つ増
えるアイテムだ。なにはななくとも、
これだけは見逃しちやいけないよ。



ワープスター

とく べつ こう か
特別な効果のあるアイテムではなく、
ステージ内 ない ぶん き であん
で、場所移動するときに乗るもの。

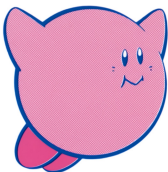
きらきらぼし

さい ご
ステージの最後にいるボスキャラを
たお であ
倒すと出てくるんだ。取ったときに
そのステージはクリアになるよ。



5つのステージを進んでいくんだ!

デデデ大王のところへは
5つのステージをクリア
しないとイケないゾ。ど
んな道のりが待っている
のか、ちょっとだけ紹介
しちゃう。



ステージ1 GREEN GREENS

緑の植物があふれるのどかな風景

空にぽっかり浮かぶ雲、小
高い丘、大きく茂る木など
自然がいっぱい。敵もかわ
い動物たち……なんて油
断していると危険。ボスの
ウスピーウッズは、落と
してくる木の実をじょうずに使って攻撃しないと倒
せないゾ。

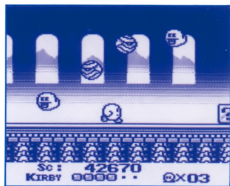


ステージ2

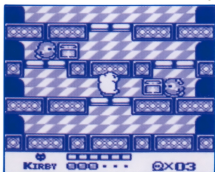
キャッツル ロロロ CASTLE LOLOLO

^{しろ なか}
お城の中には、ふしぎなことがいっぱいだ

^{しろ なか いっ ぽ はい}
お城の中に一步入った
とたん、そこはふしぎ
^{せ かい はや が}
いっぱいの世界に早変
わり。オバケがただよ
っているわ、大砲が撃
^{たい ほう う}
ってくるわの大騒ぎ。
^{お お さわ}
吸いこめない敵も多く



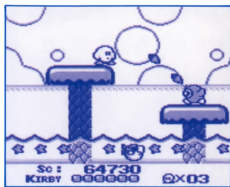
^{あらわ}
現れるので、じゅうぶんに注意して進まないといけ
ないんだ。このお城のぬしはロロロとラララの^{ふたり}2人。
^{つう ろ いし お}
せまい通路で石を押してくるから、すばやい動きが
^{うご}
大切だ。
^{たい せつ}



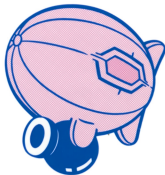
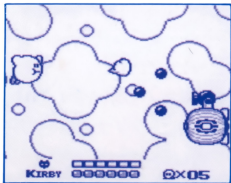
ステージ3 FLOAT ISLANDS

みなみ しま
南の島でリゾートどころじゃない!

やしの木が立ち並ぶ平
 和そうな島だけど、敵
 ものんびりしているわ
 けじゃない。気をつけ
 ないと海に落っこっ
 ちゃうゾ。さらに、せま
 い洞窟や船の上など、



うまく敵の間をぬけていかなきゃいけない場所もあ
 って、もう大忙しだ。飛行船みたいなボス、カブ
 ラーの武器は大砲。弾のあいまをぬって攻撃しよう。



ステージ4

バブリー

クラウド

BUBBLY CLOUDS

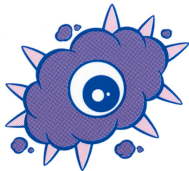
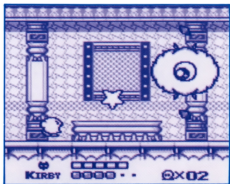
くも うえ せ かい けい かい すす い
雲の^う上の^え世界^せを^{かい}軽快^{けい}に進^{すす}んで^い行^いこう

ふんわり^{ひろ}広がる^{くも}雲^{くう}の^{かん}空^た間^{てん}。ところどころに立^{はしら}っている^{てん}柱^{てん}がまるで天^{てん}国^{こく}のようなふんいきだ。

しかしこんなところに^{かみ}神^{さま}様が^{かみ}いるわけ^{かみ}ない。

もちろん^{てき}敵^{てき}ばかりだ。

かさ^おを^おさして^おふわふわ^お降り^おてくる^おのが^お多い^おので、よく^{うご}動き^みを見て^みい



ないと、ぶつかっちゃうゾ。
ボス、クラッコ^{ちか}には近づき
すぎないように。

ステージ5

マウント デデデ
Mt. DEDEDE

デデデ大王^{だいおう}とボスキャウたちが待つ魔^まの山^{ま やま}

このステージにはこれ
までにたおしてきたボ
スたちと、デデデ大王^{だいおう}
しかない。まさに最^{さい}
後の決戦^{けっせん}なのだ。ここ
まで来たら、負けられ
ない。



☆こんなところに気^きをつけよう☆

- カービィに突っこんでくる敵^{てき}が多いけど、吸い^すこむのはぎりぎりまで大丈夫。あせらずやろう。
- 飛^とんでいる時^{とき}の操作^{そうさ}は以外^{いがい}にむずかしい。敵^{てき}をじっくり見て、慎重^{しんちょう}に飛^とんでいこう。
- マキシムトマトや元氣^{げんき}ドリンクは意外^{いがい}なところにかくされている。入^{はい}ったことのない入口^{いりぐち}を見つ^みけて、中^{なか}を探^{さが}してみよう。

使用上の注意

- 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対分解したりしないでください。
- 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
- シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

任天堂株式会社

京 都 (本 社)	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 〒601-8501 TEL. (075)662-9611
東 京 サービスセンター	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 〒101-0041 TEL. (03)3254-1647
大 阪 サービスセンター	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 〒531-0074 TEL. (06)6376-5970
名 古 屋 サービスセンター	名古屋市西区幡下2丁目18番9号 〒451-0041 TEL. (052)571-2506
岡 山 サービスセンター	岡山市奉還町4丁目4番11号 〒700-0026 TEL. (086)252-2038
札 幌 サービスセンター	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 〒060-0009 TEL. (011)612-6930

- 電話受付時間 月～金 AM9時～PM5時(土、日、祝日、会社特休日を除く)
- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。